



BEKANNTMACHUNG

Neuaufstellung des Bebauungsplanes Nr. 42 „Jugendfreizeitstätte, Skater- und Streetball-Anlage“ im Bereich der Margarethenstraße für das gemeindeeigene Anwesen mit der Flurstücknummer 131 (Teilfläche) nach § 2 Abs. 1 Baugesetzbuch (BauGB); Aufstellungsbeschluss

Der Gemeinderat hat in öffentlicher Sitzung am 27.07.2021 den Beschluss zur **Neuaufstellung** des Bebauungsplanes Nr. 42 „Jugendfreizeitstätte, Skater- und Streetball-Anlage“ nach § 2 Abs. 1 BauGB gefasst. Die Änderung des Flächennutzungsplanes erfolgt parallel in einem gesonderten Bauleitplanverfahren.

Der **räumliche Geltungsbereich** ist im Plan mit der Bezeichnung „42-00 vom 28.07.2021“ dargestellt und umfasst einen Teilbereich des gemeindeeigenen Anwesens in der Margarethenstraße mit der Flurstücksnummer 131 (tlw.).

Städtebauliche Zielstellung:

Auf dem gemeindeeigenen Grundstück an der Margarethenstraße (Teilfläche aus Fl.-Nr. 131) plant die Gemeinde Pullach i. Isartal die Errichtung eines Gebäudes für die Jugendfreizeitstätte mit einer Skater- und Streetball-Anlage. Die gemeinsame Planung wird im nordwestlichen Bereich des Grundstücks verortet und soll über eine nicht-öffentliche Erschließungsstraße parallel zur Bahnlinie im Westen erschlossen werden. Der Baukörper der Jugendfreizeitstätte soll gemäß

emissionsschutzrechtlichen Aspekten positioniert und ausgeformt werden, so dass dieser inklusive ergänzender Schallschutzelemente dem Schallschutz, verursacht durch die Skater- und Streetball-Anlage, gegenüber der Wohnbebauung Rechnung trägt. Hierzu soll eine Gemeinbedarfsfläche festgesetzt werden.

Sobald die Entwurfsfassungen zur Neuaufstellung des Bebauungsplanes vorliegen, wird der Gemeinderat in öffentlicher Sitzung über deren Billigung und die Einleitung der Verfahren zur frühzeitigen Beteiligung der Öffentlichkeit (§ 3 Abs. 1 BauGB) und der Behörden (§ 4 Abs. 1 BauGB) beraten. Hierauf wird zu gegebener Zeit durch gesonderte Bekanntmachung hingewiesen.

Pullach i. Isartal, 28.07.2021

Susanna Tausendfreund
Erste Bürgermeisterin

